Teknisk Fysiks Robottävling 2018

Regler: A-final

1. Tävlingsmoment, Capture the flag!

Målet med A-finalen är att på **8 min** samla ihop så många poäng som möjligt. Poäng samlas ihop genom att plocka flaggor från banan till sitt eget bo där de ska sättas upp stående på en skumgummiplatta**.** Denna kommer vara ca 8 cm hög (ovanför markyta), ca 11 cm djup och ca 46 cm lång och vara placerad längst en ytterkant i hemsektorn. Det kommer krävas en kraft på ca 2 Newton för att trycka ner flaggan i plattan. Om en flagga ligger ner när tiden är ute kommer poäng för den inte att räknas med. Fallna flaggor tas inte bort av tävlingsledningen under tävlingens gång så det är fritt fram för laget att försöka få en flagga att stå vid senare tillfälle.

I A-finalen kommer samma bana att användas med den enda skillnaden att pyramidens topp kommer att plockas bort. Flaggor kommer att placeras ut innan tävlingens start av tävlingsledningen, de tävlande kommer inte att få specificerat exakt var flaggorna kommer att placeras men placeringen kommer att vara lika för alla slags zoner.

Alla lag får endast plocka de flaggor som inte motsvaras av lagets egna färg. Tex, det lag som startar i rosa sektorn, får inte inte plocka rosa flaggor, men alla andra färger. Flaggorna placeras i respektive sektor, dvs inga lag kommer ha flaggor att plocka i sin egen sektor. Det kommer finnas tre olika poäng på flaggorna. 1p, 2p, och 3p. Generellt sett så kommer flaggor med högre poäng att placeras mer svåråtkomligt än de med lägre. Det kommer även att finnas en guld-flagga som är värd mer poäng än de andra, och för den flaggan är det först till kvarn som gäller för alla lag.

Flaggorna kommer ha flaggstänger gjorda av trä, vara ca 10 - 15 cm långa och ca 2 mm i diameter. Själva flaggorna kommer vara gjorda i papper. Går en flagga sönder räknas den som ur spel.

2. Regler

Det är inte tillåtet att köra in i något annat lags bo och ta eller sabotera flaggor. Att med flit köra in i och förstöra andra lags robotar är ej tillåtet men visst gruff får förekomma.

3. Bedömning

Rankningen för A-finalen kommer helt att baseras på den totala mängd poäng från de flaggor lagen lyckats samla in på 8 minuter. Skulle flera lag ha lika många poäng vid tidens slut kommer placeringen att avgöras med en "Sudden death". (Se allmänna regler för detaljer)