

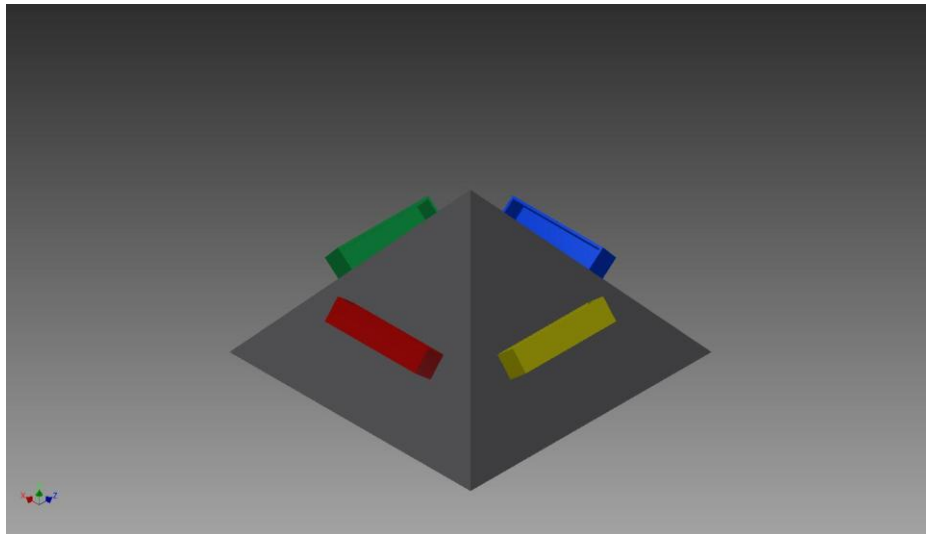


# Teknisk Fysiks robottävling 2017

## Regler B-Final

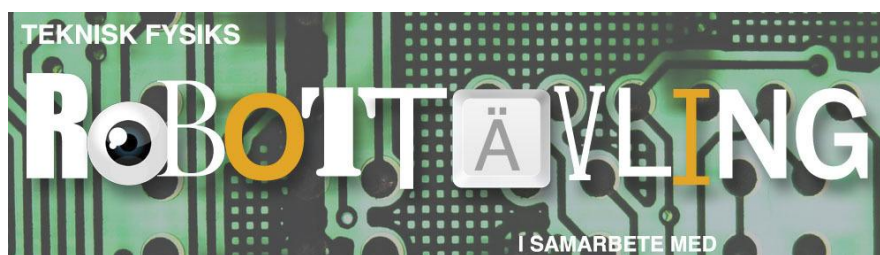
### 1. Tävlingsmoment

Lagen har 10 minuter på sig att transportera 4 kuber från sin sektor till fack placerade på pyramidens fyra olika sidor se figur (1). Pyramiden är placerad i mitten av tävlingsbanan. Lagen ska placera en kub i varje fack på pyramidens sidor. Det betyder att laget ska transportera en kub till fack röd, en till fack gul, en till fack blå och en till fack grön. I vilken ordning laget väljer att placera ut kuberna i spelar ingen roll. Om ett lag av någon anledning skulle lägga flera kuber i samma fack kommer endast en av dessa kuber att ge poäng. I detta fall kommer inte laget ges någon extra kub utan laget får själv med hjälp av roboten plocka ut kuben från facket. Kuberna kommer vara i samma färg som lagets egen hemsektor. När laget placerat ut den sista kuben ska de tillbaka till startzonen och trycka på en knapp för att få en sluttid.



Figur 1. Vy över pyramiden med olika fack längs sidorna, (ej skalenlig)

### 2. Regler





Det är tillåtet att hämta fler än en kub åt gången men det inte är tillåtet att lyfta kuber som tillhör ett annat lag. Om en kub hamnar utanför spelbanan kommer en funktionär att lägga den i det lagets hemsektor.

### 3. Bedömning

Om tiden för tävlingen skulle ta slut men fler än två lag inte har blivit klara med tävlingsmomentet så kommer först det lag som lyckats bli klara att gå vidare till finalen och de som inte blivit klara kommer istället att få antalet kuber de lyckats placera rätt räknade och den eller de lag med flest kuber rätt placerade kommer att gå vidare till finalen.

Om flera lag har samma antal kuber placerade eller har exakt samma tid då tävlingen tar slut så kommer en Sudden death att avgöra vilka lag som går vidare till finalen. Kom ihåg att det endast är de lag som fått lika placering som kommer att mötas i sudden death. Tex om ett lag lyckats placera alla kuber och tryckt på knappen men två andra lag endast lyckats placera ut alla kuber men inte tryckt på knappen och ett lag endast lyckats placera ut tre kuber så kommer de två lagen som inte tryckt på knappen att mötas i en sudden death där de får tävla om en plats i finalen medans laget som hade placerat ut alla kuber och tryckt på knappen går direkt vidare till finalen.

